

L'astroquête

Poi'z : Zabeth

Thème du parcours : Histoire et monuments

Difficulté du parcours : 2/5

Terrain : 2/5

Durée du parcours : 1h-2h

Taille de la cache : Bouteille Terra Aventura

Distance à parcourir : 1.00Kms



1 . Point départ : L'église Saint Sauveur (N 45°49,406' / E 000°49,231')



L'église Saint Sauveur est un témoin de l'art roman employé au 11ème siècle. D'une architecture pure et austère, elle a subi, au 13ème siècle, d'importantes transformations au niveau du chœur et de la façade sud, avec la construction d'un portail de type limousin. A la fin du 18ème siècle, fut élevée une élégante tour octogonale coiffée d'une étonnante et superbe flèche hélicoïdale dite " torse ".



Elle date de la fin du 18ème siècle (1767 - 1774). Les flèches de ce modèle sont rares, et beaucoup de personnes expliquent leur forme par de nombreuses légendes...



N'hésitez pas à entrer pour découvrir les fresques du 15ème siècle !



Très chers amis, il vous faudra me prouver votre bravoure pour aller plus loin ...
Pour cela, vous devrez répondre aux questions suivantes :
Combien de pans comporte la flèche hélicoïdale de l'église ?

Notez ce nombre qui vaut A. A = ____



Combien de « modillons » (visages en pierre qui ornent les façades) comporte la paroi de l'église à gauche, du côté de l'Office de Tourisme ?

Notez ce nombre qui vaut B. B = ____

2 . Passez devant l'Espace Météorite (N 45°49,381' / E 000°49,219')



Ce n'est pas fini !

Au sol, devant l'espace Météorite, comptez combien de types de roches ont été formés lors de la chute de la météorite?

Notez ce chiffre qui vaut C. C = ____



Vous souhaitez en savoir plus sur la météorite ?

Entrez dans la maison de la météorite pour en apprendre d'avantage sur cette histoire, qui commença il y a environ 200 millions d'années, lors de la chute d'une météorite. Les hommes, au fil du temps, ont utilisé les impactites (roches qui résultent de la fusion) de la météorite afin de bâtir le patrimoine exceptionnel de Rochechouart. En visitant l'Espace Météorite Paul Pellas, vous pourrez connaître l'histoire de ce phénomène.

3 . La tour d'enceinte (N 45°49,461' / E 000°49,205')



La construction de l'enceinte de la ville et les fortifications entourant le château ont pris fin au 12ème siècle. Au cœur de la ville, on trouve leurs traces. Remarquez les noms de rues dans le vieux Rochechouart : rue des fossés, rue des remparts... On se croirait au Moyen-Âge.



Remarquez les ouvertures typiques de l'époque féodale, dites "chanfreins". Combien de fenêtres comme celles-ci pouvez-vous compter ?

Notez ce chiffre qui vaut D. D = ____

4 . L'entrée du château (N 45°49,305' / E 000°49,139')



Dressé sur un promontoire rocheux au confluent de la Vayres et de la Graine, le château des Vicomtes de Rochechouart est le reflet de la puissance de ses bâtisseurs. Les constructions ont débuté au 13ème siècle. Bien que le château soit devenu plus confortable avec ses transformations, son occupation n'a duré que peu d'années. Le département achète le château en 1836 et entreprend sa restauration à l'identique. Le château abrite actuellement le Musée Départemental d'art contemporain.



Zabeth, connais-tu la légende du château ? Laisse moi te la conter. Un beau jour, alors que la vie au château semblait paisible, une terrible rumeur ébranla ses habitants. Une vicomtesse de Rochechouart fut accusée d'adultère ! A tort, bien entendu, car il s'agissait d'une manoeuvre de vengeance, fomentée par l'intendant dont elle avait refusé les avances. Pour punir cette infamie, on décida de la livrer au lion qui était enfermé dans la tour du château. Alors que la porte se referma, on n'entendit ni grognement, ni cri. Intrigué par ce silence, l'intendant souhaitait en avoir le coeur net... La vicomtesse avait-elle été dévorée ? On raconte que le fauve, clairvoyant, ne fit aucun mal à la damoiselle, mais se jeta sur l'intendant lorsqu'il franchit le seuil de son antre.



Trouvez la solution de mon énigme afin que je vous laisse pénétrer dans le château et ainsi poursuivre votre quête.

Dans les mots mêlés ci-dessous, retrouvez les mots ci-contre, découvrez le mot mystère et écrivez-le ici : _____.

Notez votre réponse qui équivaut à Z. Z = ____

D	O	U	V	E	S	F	F	U	M
V	H	F	S	D	R	K	O	H	E
X	A	K	T	O	U	R	S	G	U
Y	G	F	O	N	L	L	S	E	R
L	N	U	V	J	I	E	E	P	T
R	S	L	O	O	O	V	S	O	R
O	S	D	Z	N	N	I	Q	N	I
I	U	Y	J	P	C	S	E	T	E
D	F	M	G	M	X	Q	C	B	R

F	C	H	A	T	E	A	U	M	E
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

PONT - LEVIS - FOSSES - DOUVES - ROI - LION - CHATEAU - MEURTRIERE - TOURS -

5 . La cour du château (N 45°49,284' / E 000°49,139')



Combien de colonnes, composant les différentes arcades devant vous, tournent vers la gauche en partant du bas ?

Si le château est fermé, observez la tour et trouvez l'animal représenté.

- Un lion = 7
- Un chat = 2
- Un cheval = 5

Relevez le numéro qui équivaut à votre réponse.

Notez ce chiffre qui vaut E. E = ____

6 . Les falaises (N 45°49,294' / E 000°49,129')



Revenez sur vos pas en passant par le pont levis et prenez le chemin à gauche en contre bas. Vous pourrez profiter d'un joli point de vue sur le château et la vallée de la Graine.

7 . La cache !



Si vos réponses aux énigmes sont exactes, les coordonnées GPS de la cache s'affichent en vert sur l'application mobile.

Cliquez sur "localiser la cache" et laissez-vous guider.

Indice : douves

Coordonnées : N45°49.(D+1)(C-4)(E/7)' / E000°49.(B-1)(A+1)'

Le mot mystère est inscrit dans le carnet, placé à l'intérieur de la boîte.



Félicitations, vous avez trouvé la cache !
A bientôt pour de nouvelles aventures !



Chers z'amis, nul besoin de dégrader les lieux qui vous entourent ! La cache est sûrement là, sous vos yeux. Votre quête doit rester sans incidence sur votre environnement. Merci.